

Titolo	Età consigliata N° giocatori		Durata	Modalità di gioco	Breve descrizione
Living Forest	10+	da 2 a 4	40'	Family	Un family+ recente e premiato che intreccia diverse meccaniche, sorrette dal push your luck
Splendor	10+	da 2 a 4	30'	Family	Sottovalutato da molti, amato da altrettanti. Siete ancora tra gli scettici che pensano che sia solo un filler?
La Boca	8+	da 3 a 6	40'	Family	Con colpo d'occhio, coordinazione e manualità dovrete astrattamente ricreare l'ecentrica e allegra visione da La Boca
A Sky of Stars	8+	da 3 a 6	10-20'	Deduzione	Un gioco competitivo roll-and-write che saprà stuzzicare l'immaginazione e la capacità di astrazione dei giocatori
Game of Trains	8+	da 2 a 4	20'	Family	Un gioco di carte semplice e veloce che si gioca in una manciata di minuti. Serve un po' di fortuna
In the Year of the Dragon	12+	da 2 a 5	75-100'	Strategia	Ogni giocatore riveste il ruolo di un principe cinese e cerca di guadagnare prestigio nell'Anno del Dragone del 1000 dopo Cristo
Puerto Rico	12+	da 3 a 5	90-150'	Strategia	Un classicone. L'obiettivo è guadagnare il maggior numero di punti vittoria governando strategicamente l'isola di Puerto Rico
Alta Tensione	12+	da 3 a 6	120'	Strategia	Capolavoro di Friese. Scopo del gioco è costruire e espandere la propria rete elettrica fornendo energia a sempre più città
Cacao	8+	da 2 a 4	45'	Family	Gioco di piazzamento tessere del noto autore australiano Phil Walker-Harding
Kingdomino	8+	da 2 a 4	15-25'	Family	Gioco di tessere del famoso autore francese Bruno Cathala, per 2-4 giocatori
Origami	8+	da 2 a 4	15-30'	Carte	Origami, ideato da Christian Giove, è un gioco da tavolo in italiano a cura di dV Giochi
Decrypto	12+	da 4 a 8	15-45'	Party	Semplicemente il n° 1 dei party game con le parole. Unitevi alla più grande squadra di codificatori del mondo!
Skull	10+	da 3 a 6	15-45'	Party	Esotico e intrigante party game di teschi decorati e fiori colorati. Pronti a bluffare?
Spyfall	13+	da 4 a 8	15'	Party	Party game di Alexandr Ushan per 3-8 giocatori, 10 minuti a round, edito in italiano da DV Giochi
Azul Sintra	8+	da 2 a 4	30-45'	Astratto	Kiesling cavalca l'onda del grandissimo successo di Azul e propone Le vetrate di Sintra
Cascadia	10+	da 1 a 4	20-45'	Astratto	Family competitivo splendidamente illustrato da Beth Sobel, basato su draft e piazzamento tessere
Hokkaido	8+	da 2 a 5	30-40'	Family	Coinvolgente gioco di strategia e costruzione ambientato in Giappone. Titolo simile al suo predecessore Honshu
Sagrada	14+	da 1 a 4	30-45'	Astratto	Scopo di Sagrada è costruire la vetrata più bella seguendo le indicazioni date dal nostro progetto
Pandemic Zona Rossa	8+	da 2 a 4	30'	Family	Gioco da tavolo cooperativo dell'autore Matt Leacock. Riuscirete a debellare le malattie?
Spirits of the Forest	14+	da 1 a 4	20'	Astratto	Gioco da tavolo creato dal noto autore tedesco Michael Schacht. L'edizione in italiano è a cura di GateOnGames
Marco Polo II	12+	da 2 a 4	60-120'	Strategia	Secondo capitolo di Marco Polo, creato dagli apprezzati autori italiani Simone Luciani e Daniele Tascini
The Isle of Cats	8+	da 1 a 4	60-90'	Family	Lo scopo del gioco è salvare gatti da un'isola deserta prima che il cattivo di turno arrivi dopo 5 giorni
Heaven & Ale	12+	da 2 a 4	60-90'	Strategia	In questo gioco siamo monaci col compito di mettere insieme i preziosi ingredienti per la migliore birra della regione
L'Assedio di Runedar	10+	1-4	60	Cooperativo	deck building, lancio di dadi, movimento su area, Combattimento, Fantasy
Marvel United - X-Men	10+	1-5	40	Cooperativo a squadre	Gestione della Mano, Plancia Modulare, Asimmetria tra Giocatori
Project L	8+	1-4	20-40	Astratto Competitivo	Piazzamento Tessere, Punti Azione, Card Drafting, Creazione Schemi,
Seasons	14+	2-4	60	Competitivo Carte	Card Drafting, Lancio di Dadi, Draft, Gestione della Mano, Interazione Diretta, Punti Vittoria come Risorsa
Just One	8+	3-7	20	Cooperativo Party	Giochi di Parole, Limiti nella Comunicazione
Flamecraft	10+	1-5	60	Competitivo	Contratti, Piazzamento lavoratori asimmetrici, Plancia Modulare, Bonus di fine partita, Gestione della Mano
Everdell	13+	1-4	60-80	Piazzamento lavoratori	Bonus di fine partita, Proprietà, Gestione della Mano, Piazzamento Lavoratori, Contratti, Guadagno Periodico, Card Drafting, Preparazione Variabile, Collezione Set
Ciarlatani di Quedlinburgo	10+	2-4	45	Competitivo	Deck / Bag - Building, Bonus a Chi Insegue, Lancio di Dadi, Push Your Luck, Preparazione Variabile
Cartographers	10+	1+	45	Roll and Write	Carta e Penna, Solitario, Griglia Quadrata, Disegno, Riempimento Griglia, Per Famiglia
War Chest	14+	2-4	30	Astratto Competitivo	Astratto, Guerra medievale, movimento su esagoni
Res Arcana	12+	2-4	30-60	Competitivo carte	Gestione della Mano, Asimmetria tra Giocatori, Corse, Card Drafting, Interazione Diretta
Cascadia	10+	1-4	30-45	Astratto Competitivo	Creazione Schemi, Draft, Preparazione Variabile, Piazzamento Tessere, Griglia Esagonale, Astratto
Living Forest	10+	2-4	40	Piazzamento lavoratori	Deck / Bag - Building, Push Your Luck, Piazzamento Tessere, Azioni Simultanee, Terraformazione, Animali, Carte
Era - Il Medioevo	8+	1-4	45-60	Competitivo	Costruzione Città, Dadi, Medievale, Civilizzazione, Riempimento Griglia, Interazione Diretta, Griglia Quadrata, Bonus di fine partita, Push Your Luck, Cattura, Lancio di Dadi
5-Minute Dungeon	8+	2-5	5-30	Cooperativo	Asimmetria tra Giocatori, Tempo Reale, Durata Fissa in Tempo Reale, Gestione della Mano, Esplorazione del Mazzo
Beez	8+	2-4	30-45	Astratto Competitivo	Plancia Modulare, Griglia Esagonale, Movimento su Griglia, Contratti, Creazione Schemi, Animali,
Paper Dungeons	10+	1-8	30	Roll and Write	Movimento su Griglia, Carta e Penna, Disegno, Medievale, Fantasy
Hanabi - Grandi Fuochi	8+	2-5	30	Cooperativo	Collezione Set, Gestione della Mano, Memoria, Limiti nella Comunicazione
Wingspan	10+	1-5	40-60	Competitivo Carte	Card Drafting, Collezione Set, Bonus di fine partita, Gestione della Mano, Lancio di Dadi, Draft
Namiji	8+	2-5	30-45	Competitivo	Movimento da Punto a Punto, Asimmetria tra Giocatori, Segnatempo, Collezione Set
Paleo	10	1-4	45-60	Cooperativo	Gioco a Campagna / Scenari / Missioni, Preparazione Variabile, Memoria, Azioni Simultanee, Azione / Evento
Unicorn Fever	14	2-6	40	Piazzamento lavoratori	Corse, Scommesse e bluff, Fantasy, Party, Animali, Corsa
Azul - Il Giardino della Regina	10+	2-4	45-60	Astratto Competitivo	Collezione Set, Creazione Schemi, Ordine di Turno: Reclamato come Azione, Piazzamento Tessere, Bonus di fine partita, Astratto
21 giochi minuti		1-12	15 - 45 min		
3 Laws		4-8	30 - 45 min		
5 Minute Mystery		1-6	5 - 30 min		
7 Wonders		2-7	30 min		
7 Wonders Architects		2-7	25 min		
7 Wonders: duel		2	30 min		
Ark nova		1-4	90 - 150 min		

Azul		2-4	30 – 45 min		
Azul: Il giardino della regina		2-4	45 – 60 min		
Azul: Padiglione estivo		2-4	30 – 45 min		
Azul: Vetrate di Sintra		2-4	30 – 45 min		
Bang		4-7	20 – 40 min		
Boomerang Australia		2-4	15 – 30 min		
Butterfly		2-5	30 – 45 min		
Calico		1-4	30 – 45 min		
Cartographers Heroes		1-100	30 – 45 min		
Cascadia		1-4	30 – 45 min		
Caylus		2-5	60 – 150 min		
Ciarlatani di Quedlinburgo		2-4	45 min		
Codice Segreto		2-4	15 min		
Concept Kids: Animali		2-12	20 min		
Cubeez		2-4	15 min		
Decrypto		3-8	15 – 45 min		
Dixit		3-6	30 min		
Dominion		2-4	30 min		
Draftosaurus + esp. Marina		2-5	15 min		
Dschungelschatz		2-4	15 min		
Effetto Mandria		4-10	20 min		
El Grande		2-5	60 – 120 min		
Eleven		1-4	60 – 120 min		
Encyclopedia		1-4	60 – 120 min		
Espresso Doppio		2	30 min		
Furnace		2-4	30 – 60 min		
Ganz Schön Clever [Optimus]		1-4	30 min		
Heaven & Ale		2-4	60 – 90 min		
Hidden Leaders		2-6	20 – 40 min		
Hive		2	20 min		
Just One		3-7	20 – 60 min		
Kingsburg		2-5	90 min		
Lacrimosa		1-4	90 min		
Le Cronache di Avel		1-4	60 – 90 min		
Le Strade d'Inchiostro scatola Blu		1-6	20 – 30 min		
Le volpi e la gallina		2-4	10 min		
L'Impero di Cesare		2-5	30 – 60 min		
Living Forest		1-4	40 min		
Lucky Numbers		1-4	20 min		
Mahe		2-7	20 min		
Micro Macro True Detective		1-4	15 – 45 min		
Next Station London		1-4	25 – 30 min		
Noctiluca		1-4	30 min		
Not Alone		2-7	30 – 45 min		
Occhio: cosa è cambiato?		2-4	10 min		
Orleans		2-5	90 min		
Paleo		1-4	45 – 60 min		
Paper Dungeons		1-8	30 min		
Pilastrini della Terra		2-4	90 – 120 min		
Puerto Rico		2-5	90 – 150 min		
Rome & Roll		1-4	60 – 90 min		
Root		2-4	60 – 90 min		
Le Rovine Perdute di Arnak		1-4	30 – 120 min		

Scythe		1-5	90 – 115 min		
Set & Match		2-4	15 – 30 min		
Similo		2-8	10 – 15 min		
Speed Colors		2-4	15 – 20 min		
Speedy Word		1-10	10 – 15 min		
Spirit Island		1-4	90 – 120 min		
Splendor Duel		2	30 min		
Stone Age		2-4	60 – 90 min		
Swordcrafters		1-5	20 – 30 min		
Taco Gatto Cacio Capra Pizza		2-8	10 – 30 min		
Targi		2	60 min		
Terra Mystica		2-6	60 – 150 min		
Terraforming Mars		1-5	120 min		
The Crew Mission: missione negli abissi		1-5	20 min		
Tiletum		1-4	60 – 100 min		
VektoRace		2-4	30 – 120 min		
Viticulture		2-4	90 min		
Viva Topo		2-4	20 – 30 min		
Wavelenght		2-12	30–45 Min		
Welcome To...		1-100	25 min		
Wingspan		1-5	40 – 70 min		
Woodcraft		1-4	60 – 120 min		
World Monuments		2-4	45 min		
Fresh fruits	8+	2-4	15	piazzamento tessere	Riuscirai a portare a zia Helga la frutta necessaria per fare la marmellata? Ma attento ai pesi.
Overbooking	10+	2-4	30	collezione set	Grande festa nel Regno con innumerevoli ospiti ma pochi posti letto, provate ad accontentarli tutti!
Furbi come volpi	5+	2-4	20	cooperativo	Interessante gioco deduttivo dedicato ai più piccoli con una bella meccanismo di scoperta indizi
Pengoloo	4+	2-4	10	memoria	Gioco per mettere alla prova la memoria in versione gigante con bellissimi pinguini
Cerberus	10+	3-7	40	percorso	Riuscirete a fuggire da Cerbero e salire sulla barca per la salvezza o diventerete dei piccolo cerberini?
Mahè	6+	2-6	20	push pour luck	Quale tartaruga riuscirà depositare più uova? Fate il giro dell'isola ma attenti agli "scrocconi"
Fantasma	8+	2	15	astratto	Molta strategia e un pizzico di bluff in questo astratto semplice ed elegante
Code mine	10+	2-5	20	deduzione	Deduzione e probabilità sono i due elementi principali di questo gioco
Venice connection	10+	2	10	piazzamento tessere	Veloce ma non semplice, questo gioco di Randolph ci porta direttamente nei canali della sua Venezia
Quoridor	8+	2/4	15	astratto	Lo scopo è semplice, arrivare sull'altro lato della plancia prima dell'avversario, ma attenti ai vicoli ciechi
Quantik	8+	2	20	astratto	Cercare di comporre file, colonne o settori delle 4 forme non sarà così facile come può sembrare
Quarto	8+	2	20	astratto	Pluripremiato gioco astratto con un interessantissimo meccanismo di posizionamento, da provare
Tayu	10+	2-4	40	piazzamento tessere	Chi riuscirà a creare il sistema irriguo più efficiente? Tanti più canali creerete, tanti più punti farete
Patchwork	8+	2	25	puzzle	Creare trapunte con gli scampoli è un'arte e questo piccolo capolavoro ve la farà scoprire
Le passe Trappe	5+	2	10	abilità	Due contendenti per una sfida all'ultimo dischetto. Precisione e velocità la faranno da padroni.
Accipicchia	7+	2-5	20	aste	Quindici carte a testa e due semplici meccanismi d'asta per una sfida all'ultimo avvoltoio.
Ciao Ciao	10+	2-4	30	percorso	Se il bluff è il vostro pane quotidiano non potete esimervi da provare questo titolo di Alex Randolph
Tsuro	8+	2-8	20	percorso	Posizionando tessere e connetendo percorsi dovrete fare in modo che la vostra pedina sia l'ultima a rimanere in gioco